



ESTADO DE SERGIPE
PROCURADORIA GERAL DE JUSTIÇA
COORDENADORIA DE COMUNICAÇÃO
RECORTE DE JORNAIS

Veículo: CIFORM

Identificação: CADERNO 1 / SEGURANÇA PÚBLICA 12

Data: 05 a 11/11/2012

Rita Lee deve vir hoje a Aracaju

Ela responde a processo por desacato a 16 policiais militares durante show na Barra dos Coqueiros

■ A roqueira Rita Lee deve prestar depoimento hoje, 5, em Aracaju, por causa da acusação de desacato contra policiais militares no último show de sua carreira, no dia 29 de janeiro deste ano, na Praia da Atalaia Nova, na Barra dos Coqueiros. Ela foi processada por PMs que trabalharam durante o Verão Sergipe e estavam coibindo o uso de drogas próximo ao palco e

fazendo a revista em algumas pessoas.

A cantora não gostou da presença dos policiais militares e passou a falar diretamente com eles. Durante o show, ainda ao microfone e inflamando o público, Rita Lee mandou os PMs fumarem um baseado e se retirarem do local da festa. Em seguida, ela começou a xingar os policiais de “cavalos”, “cachorros” e outros palavrões.

Os militares aguardaram Rita Lee encerrar o show e a levaram à Delegacia Plantonista onde a cantora prestou depoimento e foi liberada. O Governo do Estado chegou a ameaçar

Mas 16 policiais militares decidiram processar a artista por danos morais. Eles se sentiram ofendidos durante o show. Cada militar entrou com um processo, pedindo R\$ 24.880 mil de indenização.

pedir a devolução do cachê do show da cantora, mas, depois, voltou atrás. Mas 16 policiais militares deci-

diram processar a artista por danos morais. Eles se sentiram ofendidos durante o show. Cada militar entrou com um processo, pedindo R\$ 24.880 mil de indenização.

O Ministério Público Estadual propôs acordo com a cantora para prestação de serviços comunitários por três meses e doação do cachê do show em R\$ 115 mil para o Fundo Municipal para Criança e Adolescente do Município da Barra dos Coqueiros. A proposta não foi aceita e Rita Lee deverá prestar depoimento. ■

► COMENTE ESTA MATÉRIA
opine@ciform.com.br